* Instalação:
  + Baixe e instale o MinGW - <https://osdn.net/projects/mingw/releases/>
  + Instale SDL2, SDL\_Mixer, SDL\_Image, SDL2\_ttf
    - Araste as pastas para dentro do MinGW
* Compilação:
  + Abra o terminal na pasta que você extraiu o jogo e execute o seguinte comando:
  + gcc -o main main.c -lmingw32 -lSDL2main -lSDL2 -lSDL2\_image -lSDL2\_mixer -lSDL2\_ttf -lm -Wall
* Execução:
  + Pode executar pelo terminal com o comando main.exe
  + Ou você pode dar um duplo click com o botão esquerdo no arquivo main.exe
* Informações sobre o Jogo:
  + O jogo foi baseado no jogo Asteroids. Entretanto, no lugar dos asteroids foram colocadas naves inimigas.